

Acorda! Você está no mundo dos sonhos!



ACORDA!

Você está no mundo dos sonhos!

Andréa Andrade

Nos últimos oito meses, Vallentina passou a acordar depois do horário habitual. Já não sabia mais o que inventar para se desculpar pelo atraso.

Seu constante atraso estava deixando os dirigentes da Universidade um tanto quanto curiosos a respeito do que poderia estar acontecendo com a famosa professora Vallentina Mareva, apelidada carinhosamente por seus alunos de, a Guardiã Onírica. O jornal acadêmico soltou uma nota, onde uma estudante informava que o atraso da professora fazia parte de sua nova experiência no campo dos sonhos.

Em sua última palestra intitulada, E você está acordado ou dormindo? Ministrada em Oxford algo muito estranho aconteceu, ao mostrar a foto de uma mulher, todos os presentes ficaram num estado muito parecido com catalepsia.

Eventos enigmáticos começaram a ocorrer com pessoas próximas a ela. Hellena Briattore, sua aluna passou por uma situação muito intrigante. O sonho que tivera numa tarde tornou-se real ao acordar. Ela havia salvo uma mulher de ser atropelada por um ônibus, que tinha na trazeira algo muito estranho e perturbador o título de um livro, O Terceiro Anjo no qual a própria Hellena Briattore era a escritora.

Já Karollina Kavallera, harpista da *Academy Of Music*, terminara sua ópera *The Echoes Voice*, e seguia em direção a sala de Frida, diretora da academia, quando passando pela aula de canto viu um rosto conhecido, mas não sabia de onde. O garotinho a olhava sorrindo como se a conhecesse também. Tirou da pasta o diário dos sonhos, folheando página por página em busca de alguma informação que anotara em suas missões oníricas e viu um destaque em negrito:

Palavras de um garotinho chamado Farah:

“Karollina, assim que eu acordar para vida, a primeira coisa que farei será te procurar. Como não sei que idioma é falado onde moras, irá me reconhecer pela música e o pelo sorriso que falam qualquer língua”

As três amigas faziam parte de uma sociedade onírica, denominada Tabernáculo das Callandras e por isso eram possuidoras de penas douradas tatuadas na face.

Ter uma pena tatuada na face no mundo dos sonhos tinha a mesma importância de ser detentor de um distintivo de FBI na realidade desperta. A distinção do status de cada membro se dava através das cores das penas. As douradas mostravam um grau superior de sabedoria onírica.

Acorda! Você está no mundo dos sonhos!

Se no mundo desperto temos inimigos, no mundo dos sonhos não é diferente. Blandina, mais conhecida como a ladra dos sonhos, arquitetava planos para se tornar membro do Tabernáculo das Callandras e para isso tentava de todas as maneiras roubar os sonhos de Vallentina Mareva e suas amigas.

Convido-lhe a conhecer o mundo dos sonhos. Um lugar onde podemos saber previamente o que nos espera na vida desperta.

Se você sofre de insônia, não se preocupe a fábrica de papéis-parede, Bons Sonhos elaborou os mais diversos modelos de papéis capazes de proporcionar uma noite bem dormida.

Te espero em frente ao *Big Ben* nas 12 badaladas da noite. Esteja acordado, pois um balão estará lhe aguardando para fazer o traslado do mundo desperto para os campos oníricos.

Ah! Só mais um detalhe, quando acordar tente não se olhar no espelho, mas se esquecer e notar algo de diferente em sua face, talvez você ainda esteja dormindo.